



Communiqué de presse
Bordeaux, le 8 mars 2017

300 sessions de "speed dating" pour les Cartoon Games & Apps

Les Cartoon Games & Apps, "speed dating" professionnels entre producteurs de films d'animation et sociétés de jeu vidéo, se sont déroulés aujourd'hui en prélude du Cartoon Movie en collaboration avec Bordeaux Games, le Pôle Image Magelis et le CATS (Cluster Aquitain du Transmedia Storytelling). Ces rencontres professionnelles ont pris place juste après La Grande Jonction, l'événement B2B French Tech Bordeaux dédié à l'animation, au transmédia et à la réalité virtuelle.

En collaboration avec Bordeaux Games, le Pôle Image Magelis et le CATS (Cluster Aquitain du Transmedia Storytelling), Cartoon a organisé les "Cartoon Games & Apps", qui offrent la possibilité à des producteurs de films d'animation, à des sociétés de jeu vidéo et de transmédia d'échanger au cours de rendez-vous individuels de 20 minutes.

Ces rencontres ont pour objectifs de créer des synergies entre ces deux secteurs complémentaires et à terme, d'encourager les producteurs de longs métrages à nouer en amont un partenariat avec une société de jeu vidéo afin de développer un jeu en parallèle de leur film, à l'instar des grands studios américains.

Cette année, 39 représentants de jeux vidéo et de transmédia (Ubisoft, ShinyPix qui a réalisé le jeu de "Robinson Crusoé", FrameOver, Remote Control Productions, Waveor, Solidanim qui a créé le jeu de "Cafard", ...) provenant d'Allemagne, Belgique, Espagne et France ainsi que 61 producteurs d'animation se sont rencontrés lors de 300 rendez-vous.

A propos de Cartoon Movie

Lors de cette 19^{ème} édition, la France présentera 17 films sur les 55 projets sélectionnés : 16 sont à l'état de concept, 27 sont en cours de développement, 9 sont en cours de production et 3 films seront présentés en sneak preview. Plus de 850 producteurs de longs métrages d'animation, investisseurs, distributeurs, agents de vente, sociétés de jeux vidéos et new media players de 41 pays se retrouveront à Bordeaux qui deviendra pendant 3 jours la capitale européenne du film d'animation.

Cartoon Movie a été créé en 1999 avec pour objectif de favoriser le développement des coproductions et coopérations transfrontalières, d'accélérer le montage financier et le processus de production des films et de faciliter leur distribution à l'échelle européenne et internationale. Ainsi, Cartoon Movie a permis depuis sa création de trouver un financement à plus de 275 films, équivalent à un montant total d'1,9 milliard d'euros.

Cartoon Movie est organisé par CARTOON avec le soutien de Creative Europe - MEDIA, du CNC (Centre national du cinéma et de l'image animée), de Bordeaux Métropole, de la Mairie de Bordeaux et du Pôle Image Magelis.

Directrice du Cartoon Movie :

Annick Maes - annick.maes@cartoon-media.eu - Tel : (+32) (0)2 242 93 43

Contacts presse et demandes d'accréditation

Presse française :

Nathalie Collin - nathalie.collin@coklicotcommunication.fr - Tel : (+33) (0)6 50 91 93 37

Presse Internationale :

Gerardo Michelin - gerardo@latindie.com - Tel : (+34) (630) 57 22 68

Images

Affiche de l'événement et photos des projets en haute résolution téléchargeables dans la section presse : <http://www.cartoon-media.eu/home/press-login.htm>

Mot de passe : cmbordeaux2017

Photos de l'événement :

<https://www.flickr.com/photos/35940214@N05/albums/72157680776838666>

Pour télécharger une photo, cliquez dessus, ensuite cliquez sur la flèche en bas à droite et vous pouvez télécharger la taille que vous souhaitez.

Crédit photos : © CARTOON