



PRESSEDIENST

Cartoon Forum in Ludwigsburg

Wichtigstes europäisches Treffen der Animationsfilmbranche vom 16. bis 19. September

Der Filmstandort Ludwigsburg ist von Dienstag, 16. September, bis Freitag, 19. September, Gastgeber des Cartoon Forums, des wichtigsten europäischen Treffens der Animationsfilmbranche. Mehr als 800 Teilnehmer – Produzenten, Sendervertreter und Investoren – treffen sich im Kultur- und Kongresszentrum Forum am Schlosspark zu diesem bedeutenden Finanzierungs- und Kooperationsforum für Animationsfilme und -serien. Studios aus ganz Europa stellen ihre Projekte vor, um Koproduzenten und Geldgeber zu finden. Hier entscheidet sich, welche Filme und Serien ein großes Publikum finden.

Das Staatsministerium Baden-Württemberg, die Stadt Ludwigsburg, die Medien- und Filmgesellschaft Baden-Württemberg, die Wirtschaftsförderung Region Stuttgart GmbH und die Filmakademie Baden-Württemberg unterstützen das Cartoon Forum finanziell. Die regionalen Partner engagieren sich insgesamt mit 650.000 Euro, der Veranstalter Cartoon und das MEDIA Programm der Europäischen Union mit 1 Million Euro.

„Wir freuen uns sehr, dass wir mit unserem 19. Cartoon Forum nun zum zweiten Mal in Deutschland sind. Ludwigsburg ist mit seiner starken Film- und Medienwirtschaft, seiner renommierten Filmakademie und deren Institut für Animation, Visual Effects und digitale Postproduktion ein idealer Ort“, so Marc Vandeweyer, Generaldirektor von Cartoon.

„Es ist eine große Auszeichnung für den Film- und Medienstandort Baden-Württemberg, dass das Cartoon Forum in Ludwigsburg stattfindet“, so Medienminister Prof. Wolfgang Reinhart. „Baden-



Württemberg hat sich in den vergangenen Jahren zu einem Kompetenzzentrum für Animation, Visual Effects und digitale Postproduktion entwickelt.“

Für die MFG Filmförderung Baden-Württemberg war die Unterstützung des Animationsfilms stets ein kontinuierlicher und wichtiger Schwerpunkt. „Zahlreiche internationale Erfolge für Firmen aus dem Land, gerade auch für aus dem Nachwuchs der Filmakademie entstandene Unternehmen, sind das erfreuliche Ergebnis dieser Arbeit“, betont MFG-Geschäftsführerin Gabriele Röthemeyer.

Vor allem in Ludwigsburg und der Region Stuttgart sind zahlreiche und renommierte Unternehmen der Branche beheimatet: Kleine und große Animations-Produzenten, Visual Effects-Dienstleister, Spezialisten für digitales Mastering, Spiele-Hersteller, Netz-Provider, Studios für technische und wissenschaftliche Visualisierungen.

„Das Cartoon Forum zeigt, dass sich Ludwigsburg als Film- und Medienstandort, speziell im Animationsfilmbereich, etabliert hat“, so Oberbürgermeister Werner Spec. „Wir wollen den Anlass nutzen, um die Vorzüge der Filmstadt Ludwigsburg zu zeigen und so nachhaltige Kontakte etablieren.“

Für die Studierenden der Filmakademie ist das Cartoon Forum eine große Chance. „Sie treffen hier zukünftige Arbeitgeber, und die Firmen können Kontakte mit den Talenten von morgen knüpfen“, so Professor Thomas Haegele, stellvertretender Direktor der Filmakademie Baden-Württemberg und Leiter des Instituts für Animation, Visual Effects und digitale Postproduktion.

„Neben der künstlerischen Seite rückt das Cartoon Forum auch den wirtschaftlichen Aspekt und die Finanzierung in den Blickpunkt. Beides hängt eng miteinander zusammen: Ohne ausreichende Finanzierung fehlen die künstlerischen Entfaltungsmöglichkeiten, ohne die notwendige künstlerische und technische Qualität bleibt der kommerzielle Erfolg aus“, so Dr. Walter Rogg, Geschäftsführer der Wirtschaftsförderung Region Stuttgart.



Die Animationsfilmbranche ist zu einem wachstumsintensiven Teil der Kreativindustrie geworden. Durch die zunehmende Digitalisierung von Kreation, Produktion und Distribution haben Animationstechniken Einzug in Filme, Fernsehsendungen, Spiele und netzbasierte Anwendungen gefunden. Fast alle neuen Medien können heute als animationsgetriebene Medien bezeichnet werden.

