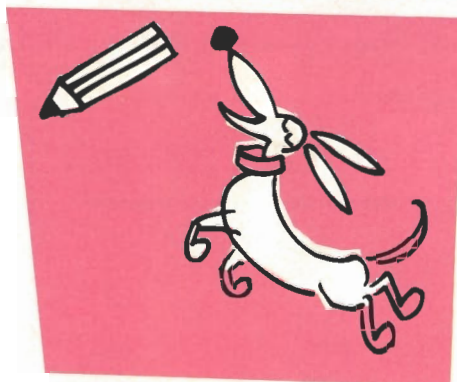


CARTOON FORUM KOMMER TIL KOLDING



Den europæiske animations- og tegnefilmsbranche samles i dagene 21.-24. september i Kolding til Cartoon Forum, der er den vigtigste begivenhed for dette medie. Cartoon Forum sætter fokus på udviklingen af den europæiske tegnefilmproduktion – den tekniske kvalitet og den kunstneriske fornyelse. På forummet præsenterer branchens producenter deres ideer og oplæg for de europæiske TV-stationer og for de mange øvrige investorer, der også deltager. Målet er at få finansieret nye, spændende europæiske film. Det forventes, at 80 journalister, 100 TV-stationer og 160 investorer fra Europa vil være til stede – i alt cirka 800 personer over 4 dage. Den formelle del af Cartoon Forum foregår på Comwell, men forummets deltagere vil også sætte deres tydelige præg på byens liv.



NICOLAI - FILM ÅBNER MANDAG DEN 19. SEPTEMBER

NICOLAI



Koldings nye filmhus, som med tiden bliver en del af byens nye, samlede kulturkompleks med 5 huse, tyvstarter kulturaktiviteterne i de tidligere Sct. Nicolai skoler mandag den 19. september.

Gode biografoplevelser bliver der masser af i Nicolai - Film, når Film6000 flytter fra Klostergården til kulturkomplekset, hvor de bl.a. får rådighed over en moderne biografsal med plads til 81 publikummer. Den første uge i det nye hus vil naturligvis stå i tegne- og animationsfilmens tegn, når Film6000 deltager i fejringen af Kolding Cartoon Festival.

Ellers bliver filmprogrammet i den såkaldte Art Cinema biograf, som er forpligtet til at basere sit repertoire på kunstneriske kvalitetsfilm, meget lig det, Film6000 er kendt for i dag. Og det filminteresserede publikum kan desuden glæde sig over, at huset vil være rammen om foredrag, workshops og andre særlige filmarrangementer.

Nicolai - Film vil endvidere rumme et videoværksted, som giver mulighed for at lave mindre produktioner og at arrangere workshops, seminarer o. lign. Videoværkstedet står klar til brug senere på efteråret. Endelig vil huset danne rammen om nye faciliteter til Tv-Kolding